BLENDER RENDERING SHEET. PROJECT NAME : _____. Computer Number : ___.

FILE NAME : _____ .blend BLENDER VERSION : __.___.

SEQUENCE DESCRIPTION	FRAMES Number		RENDERING Start		RENDERING End		DURATION in minutes.
	Start	End	Date	Hour	Date	Hour	HH : MM
			/	:	/	:	:
			/	:	/	:	
			/	:	/	:	
			/	:	/	:	
			/	:	/	:	
			/	:	/	:	
			/	:	/	:	
			/	:	/	:	
			/	:	/	:	
			/	:	/	:	
			/	:	/	:	
			/	:	/	:	
			/	:	/	:	
			/	:	/	:	
			/	:	/	:	
			/	:	/	:	
			/	:	/	:	
			/	:	/	:	
			/	:	/	:	
			/	:	/	:	
			/	:	/	:	
			/	:	/	:	
			/	:	/	:	
			/	:	/	:	

RENDER : Blender Internal ☐ YAFRAY ☐ UNIFIED ☐ Size : 100 - 75 - 50 - 25 %.

Shad ☐ Env ☐ Pan ☐ Ray ☐ Rad ☐ OSA : 5 - 8 - 11 - 16 . Motion Blur ☐ : __ .
X parts : __ . Y parts : __.

Fields ☐ Even ☐ Odd ☐ X ☐ Gaussian filter ☐ Sky ☐ Premul ☐ Key ☐

Format file : _____ . Size : ____ x ____ . Quality : ___ %. Frames/seconde : ___ .

AspX : ___ . AspY : ___ . _____ BW ☐ RGB ☐ RGBA ☐

This animation sheet has been created by Philippe ROUBAL. ***Website: 3d-synthesis.com*** ***©2005.***